

Projekt "Personlig Digital Museumsformidling, PDM":

Mini-pc'er gør museet levende

De udstillede genstande på et museum rummer masser af uføtalte historier. På Skagen By- og Egnsmuseum kan man selv vælge at få historierne føtalte, at få baggrundsinfo med mere

Af Naia Bang / Texthuset Aalborg

Skagen By- og Egnsmuseum er i høj grad et museum, der viser, hvor tæt en tilknytning til havet, skagboerne har haft gennem tiderne. Her er gamle redningsbåde. Her er mindetavler over forsvundne søfolk. Her er fiskerhytter – og så videre. Skagen By- og Egnsmuseum ligner sig selv. Og dog. For ved nogle af de mange udstillede genstande sidder en diskret sort knap. Den lille knap rummer indirekte en masse historier. For fra 1. juli 2004 kan besøgende på by- og egnsmuseet låne en såkaldt Skeye.pad, en lille bærbar pc, og når de fører den hen til en af de små sorte knapper, vil der straks dukke masser af information

frem. Det kan være selve historien bag genstanden. Det kan også være bred baggrundsinfo om den tid, da genstanden var i brug. Og det kan være en henvisning til andre genstande på museet, der er med til at fortælle den samme historie. Som besøgende kan man vælge at høre eller selv at læse historierne – eller man kan gemme dem til senere. Så får man et password, når man afleverer den lille pc, og derhjemme kan man i ro og mag gå ind på museets hjemmeside og finde de oplysninger frem, som man har gemt. Og det kan alt sammen lade sig gøre, takket være "Personlig Di-

gital Museumsformidling, PDM", et projekt under Det Digitale Nordjylland.

Ville bruge PDA'er

- For hen ved tre år siden var vi et par stykker her fra AM Production, der mødtes med kulturkonsulent Thomas Østergaard, Nordjyllands Amt. Det var egentlig for at tale om et andet DDN-projekt, "Den Virtuelle Kulturrejse". Men så var det, at Thomas Østergaard bragte ideen på bane – at man burde kunne bruge PDA'er i forbindelse med museumsformidling. Det gik vi i gang med at researche på. På det tidspunkt vidste vi ikke, om man kunne få noget tekno-



Nogenlunde sådan kommer siderne med de mange spændende informationer til at præsentere sig, når man fører mini-pc'en helt hen til en af de små sorte knapper, der sidder rundt om på Skagen By- og Egnsmuseum.



Museumsinspektør Michael Ax, Skagen By- og Egnsmuseum, glæder sig til at kunne byde på en helt ny og anderledes museumsoplevelse, takket være de små Skeye.pads.

Foto: Ajs Nielsen

logi, der var brugbar til formålet – men vi syntes, at ideen var genial, fortæller kreativ chef Lasse Dahl Andersen, AM Production, der har været projektleder for PDM-projektet.

Det var også kulturkonsulenten, der foreslog, at de gik i samarbejde med museumsinspektør Michael Ax på Skagen By- og Egnsmuseum, og man søgte nu – og fik bevilget - penge fra Det Digitale Nordjylland. Resten af projektet blev finansieret ved hjælp af midler fra Spar Nord Fonden, Nordjyllands Amt og Arbejdsmarkedets Feriefond – men der gik næsten et år med at få den sidste del af finansieringen på plads.

Bluetooth duede ikke

Så var det tid at tage fat på de teknologiske udfordringer.

- Det viste sig ret hurtigt, at PDA'er – de små lommecomputere, som

mange bruger som elektronisk kalender – var for små. Der kunne ikke stå nok information på én gang, og det gjorde det vanskeligt at have overblik. Et andet projekt brugte webpads, der er en lidt større bærbar skærm. Vi kontaktede derfor det tyske firma, der producerede de såkaldte Skeye.pads, og det så ud til, at deres model var holdbar nok til formålet.

- Næste problem var at finde en brugbar metode til at "aflæse" de mange historier. Vi overvejede at markere de udstillede genstande med et nummer, som man kunne taste ind, men det var ikke brugervenligt. Så undersøgte vi, om vi kunne lave en Bluetooth-løsning. Vi havde fat i et utal af firmaer, der arbejdede med Bluetooth, men der var ingen, der havde et system, der duede. Problemet var, at Bluetooth ikke kan bruges til at

lave mange retningsbestemte signaler i de små rum på museet, forklarer Lasse Dahl Andersen. Så fandt AM Production endelig et system i USA med radiofrekvente signaler. Her skulle modtageren, Skeye.pad'en, helt hen til senderen.

Børster støvet af museet

- Nu skulle vi i gang med at installere trådløs teknologi på museet. Det gav også problemer, for museet består af en masse spredte bygninger, og ydermere var teknologien ny. Alt var faktisk nyt – også softwaren, som vi har udviklet helt fra bunden, fortæller Lasse Dahl Andersen. Museet har udvalgt en række spændende emner og fortællinger og har samlet information sammen. AM Production har så i større eller mindre grad bearbejdet dem og lagt dem ind i nogle mønstre, der er logiske for bru-

gerne at finde rundt på.

I øjeblikket kører man test på museet, og om alt går, som det skal, kan Skagen By- og Egnsmuseum den 1. juli byde gæsterne på et ekstra tilbud: Få din egen, digitale museumsguide med rundt på museet.

- Jeg er spændt på, hvordan gæsterne tager imod vores nye tilbud. Vi børster jo støvet af museums-imaget med den nye teknologi – og samtidig stiller vi meget mere af vores viden til rådighed, påpeger museumsinspektør Michael Ax, Skagen By- og Egnsmuseum. Han fortsætter:

- Teknologien må jo ikke tage opmærksomhed fra udstillingerne. Men det skal være nemt at bruge – og så kan man jo selv vælge, om man vil benytte tilbudet eller bare se udstillingerne, som man plejer.

Vil gerne udvide

Sådan en Skeye.pad koster i omegnen af 20.000 kroner stykket, så i øjeblikket overvejer museet, om man både skal bede om billedlegitimation – og et depositum – fra de besøgende, der vil have den lille digitale historiefortæller med rundt. Næste problem er, om der er nok Skeye.pads. Museet har nemlig



i første omgang kun anskaffet fem, og så de næste måneder vil vise, om det bliver nødvendigt at søge fonde for at anskaffe flere mini-pc'er.

I den nærmeste fremtid skal museet, sammen med AM Production, desuden i gang med at udvikle flere historier til systemet, så de besøgende kan holde Skeye.pads'ene op mod endnu flere små sorte knapper på de hvidkalkede vægge. Det er i øvrigt også meningen, at historierne skal kunne findes på amtets store kulturhistoriske portal, www.kulturrejsen.dk. Desuden har man planer om at udvide den trådløse teknologi til flere bygninger. I første omgang har man nemlig kun installeret det trådløse system i et par af museets mere end otte bygninger. Når PDM-systemet har premiere på Skagen By- og Egnsmuseum, er det ikke kun museums-gæsterne, der spændt vil sætte sig ind i mulighederne med den ny teknologi. Andre museer landet over har nemlig fulgt PDM-projektet med interesse. Bliver projektet en succes i Skagen, kan vi derfor nok forvente, at andre museer indfører Personlig Digital Museumsformidling efter nordjysk forbillede.

Læs mere om projektet i projektdagbogen på www.det-digitale-nordjylland.dk - eller på Skagen By- og Egnsmuseums hjemmeside: www.skagen-bymus.dk



Projektfakta:

Titel: Personlig Digital Museumsformidling, PDM

Tema: Kunst & Kultur

Projektansvarlig:
Kreativ chef Lasse Dahl
Andersen

Modtaget tilskud fra DDN:
Kr. 666.666

Organisation:
AM Production Multimedia

Øvrige deltagere:
Nordjyllands Amt, Kulturkontoret
Skagen By- og Egnsmuseum